



Schock in Scottsdale: Schwerer Flugzeugunfall fordert ein Leben!

Ein schwerer Flugzeugunfall am Flughafen Scottsdale, Arizona, fordert ein Todesopfer und verletzt mehrere Personen. Ermittlungen laufen.

Scottsdale Airport, Arizona, USA - Ein schwerer Flugzeugunfall hat am Montag den Flughafen von Scottsdale im US-Bundesstaat Arizona erschüttert. Ein Learjet 35A, der auf die Firma Chromed des Musikers Vince Neil registriert ist, kam nach der Landung von der Rollbahn ab und prallte mit einem geparkten Gulfstream G200 zusammen. Laut **oe24.at** war Neil nicht an Bord, zeigte jedoch Mitgefühl mit den Betroffenen und dankte den Einsatzkräften für ihre schnelle Reaktion. Bei dem Unfall kam mindestens eine Person ums Leben, während mehrere Verletzte in Krankenhäuser gebracht wurden, so Kelli Kuester, eine Sprecherin der Stadt.

Sichere Landung in Frage gestellt

Nach ersten Ermittlungen der Behörden scheint ein Versagen des linken Hauptfahrwerks bei der Landung die Ursache des Unfalls gewesen zu sein, wie CNN berichtet. Der Learjet war von Austin, Texas, nach Scottsdale geflogen und kollidierte während des Landeanflugs mit dem geparkten Flugzeug. Zwei Piloten und zwei Passagiere waren an Bord des Learjets. Die National Transportation Safety Board (NTSB) hat Ermittlungen eingeleitet, um die genauen Umstände des Vorfalls zu klären.

Dieser Unfall reiht sich in eine Reihe tragischer Ereignisse im US-Luftverkehr ein. In den letzten Wochen ereigneten sich mehrere

tödliche Flugunfälle, darunter eine Kollision zwischen einem US-Armee-Helikopter und einem American-Airlines-Jet, die 67 Menschen das Leben kostete, sowie ein Absturz eines MedEvac-Jets in Philadelphia, bei dem sieben Personen starben. Die FAA hat vorübergehend den Flugverkehr zum Flughafen Scottsdale eingestellt, während die Ermittlungen laufen.

Details	
Vorfall	Flugzeugunfall
Ursache	linkes Hauptfahrwerk versagte beim Landen
Ort	Scottsdale Airport, Arizona, USA
Verletzte	4
Quellen	• www.oe24.at • www.cnn.com

Besuchen Sie uns auf: die-nachrichten.at