

Minecraft-Film bricht Rekorde: Bester Filmstart des Jahres!

Der Minecraft-Film bricht Rekorde mit 301 Millionen Dollar weltweit nach nur drei Tagen und übertrifft Super Mario im Kino.



Vereinigte Staaten - Der neue Film „Minecraft: Der Film“ hat am ersten Wochenende unglaubliche 157 Millionen Dollar in den USA eingespielt und damit einen neuen Rekord für den erfolgreichsten Filmstart des Jahres aufgestellt. Damit übertrifft er den bisherigen Spitzenreiter „Captain America“, der 144 Millionen Dollar einspielen konnte. Außerdem stellt der Film den bislang erfolgreichsten Start einer Verfilmung eines Videospiels dar und übertrifft die 146 Millionen Dollar, die „The Super Mario Bros. Movie“ aus 2023 einbrachte, um 11 Millionen Dollar, so **oe24.at**.

Nach nur drei Tagen in den Kinos verzeichnete der Film weltweite Einnahmen von über 301 Millionen Dollar. Auch in

Deutschland zeigt sich der erfolgreiche Trend: Am ersten Wochenende wurden über 900.000 Tickets verkauft, und in Österreich wird „Minecraft: Der Film“ voraussichtlich den ersten Platz in den Kinocharts belegen. Zunächst hatten US-Insider mit einem Kassenrum von lediglich 60 Millionen Dollar gerechnet, diese Prognosen wurden jedoch schnell auf 80 bis 100 Millionen Dollar angehoben, da der Ansturm der Zuschauer die Erwartungen bei weitem übertraf.

Branchenreaktionen und zukünftige Entwicklungen

Der Erfolg des Films sorgt in der Branche für Aufsehen und wirft Fragen auf, wie es zu diesem unerwartet hohen Interesse kommen konnte. Der Film, basierend auf dem weltweit meistverkauften Videospiel mit über 350 Millionen verkauften Exemplaren, beeindruckt nicht nur die Zuschauer, sondern auch die Studios, die verstärkt in Videospieladaptionen investieren. Phil Spencer, Chef von Xbox, hat bereits angekündigt, dass Microsoft aus den Fehlern früherer Adaptionen gelernt hat und in Zukunft vermehrt Filme und Serien basierend auf ihren Marken produzieren wird.

In Anlehnung an den Erfolg von „Minecraft: Der Film“ wird bereits eine Fortsetzung als wahrscheinlich angesehen, da die Post-Credit-Szene des Films Hinweise darauf gibt. Zwar hat Warner Bros. noch keine offizielle Ankündigung gemacht, aber die Zuschauer sind bereits gespannt auf die fortgesetzte Geschichte.

Ein neuer Maßstab für Videospielverfilmungen

Der Erfolg von „Minecraft: Der Film“ könnte die Messlatte für zukünftige Videospielverfilmungen erheblich nach oben setzen. Mit seinem Rekordstart könnte er das Ziel, den erfolgreichsten Film auf Basis eines Videospiels zu werden, anstreben, das

derzeit von „The Super Mario Bros. Movie“ gehalten wird, welches insgesamt 1,361 Milliarden Dollar einspielte. Daher ist es nicht verwunderlich, dass Studios in den letzten Jahren die Rechte an zahlreichen Spiele-Klassikern gesichert haben, um die nächste erfolgreiche Verfilmung zu realisieren.

Film	Jahr	Einspielergebnis (USD)
The Super Mario Bros. Movie	2023	1,361,4 Millionen
Minecraft: Der Film	2025	301,2 Millionen
Sonic the Hedgehog 3	2024	491,1 Millionen
Pokémon Meisterdetektiv Pikachu	2019	449,8 Millionen

Die Branche ist gespannt, wie sich dieser Trend entwickelt und welche neuen Filme in den kommenden Jahren aus der Welt der Videospiele hervorgehen werden. Die Neugier ist geweckt, und „Minecraft: Der Film“ könnte der erste Eintrag in eine neue Ära der Kinoverfilmungen von beliebten Spielmarken sein. Laut [playcentral.de](https://www.playcentral.de) könnte dieser Erfolg einen weiteren Boom bei Videospieladaptionen auslösen.

Details	
Vorfall	Sonstiges
Ort	Vereinigte Staaten
Quellen	• www.oe24.at • www.playcentral.de • de.wikipedia.org

Besuchen Sie uns auf: die-nachrichten.at