

Feuerwehr Goch: Schnellster Einsatz mit Elektrofahrzeugen geplant!

Die Feuerwehr Goch schulte 50 Einsatzkräfte in Moers zu Elektrofahrzeugen, um Sicherheit und Vorgehensweisen bei Einsätzen zu verbessern.



Moers, Deutschland - Goch – Ein spannendes Kapitel in der Welt der Einsatzkräfte! Die Freiwillige Feuerwehr der Stadt Goch stürmte nach Moers für eine bahnbrechende Schulung über Elektrofahrzeuge. 50 mutige Feuerwehrleute tauchten ein in die Geheimnisse der neuen Fahrzeugtechnologie und nahmen an intensiven Sitzungen über vier Nachmittage teil. Hierbei sollte nicht nur Theorie, sondern auch die Praxis zählen: Die Ausbilder zeigten den Einsatzkräften die speziellen Anforderungen, die Elektroautos im Vergleich zu herkömmlichen Verbrennern mit sich bringen.

Wichtige Erkenntnisse für die Feuerwehr

Feuerwehrchef Stefan Bömler war begeistert von der Schulung, die zahlreiche brandheiße Fragen aufwarf! Was müssen die Retter bei Unfällen mit Elektrofahrzeugen beachten? Welche Schutzmaßnahmen sind für den Einsatz an Unfallstellen erforderlich? Eine eigene Werkstatt für Kfz-Azubis wurde zum Schauplatz für diese entscheidenden Aufklärungen, bei denen die Teilnehmer direkt in die Materie eintauchen konnten. René Gravendyk, Obermeister der Kraftfahrzeuginnung Niederrhein, leitete die Ausbildung und half, das Wissen über die Herausforderungen und Besonderheiten von Elektrofahrzeugen zu vermitteln.

Diese Initiative zeigt das Engagement der Kfz-Innung, die bereits signalisiert hat, dass weitere Schulungsnachmittage auf dem Plan stehen. Die Feuerwehr Goch wird diese wertvolle Gelegenheit sicherlich nutzen, um die Einsatzkräfte optimal auf die neuen Technologien vorzubereiten. Die Relevanz und Notwendigkeit der Schulungen sind unbestritten – denn in einer Zeit, in der Elektrofahrzeuge immer mehr auf unseren Straßen erscheinen, ist es entscheidend für die Sicherheit der Einsatzkräfte, bestens informiert zu sein!

Details	
Ort	Moers, Deutschland
Quellen	• www.presseportal.de

Besuchen Sie uns auf: die-nachrichten.at