NACHRICHTEN
Österreich

23. April 2025

Windows 3.1 auf dem Game Boy: Sensationelles Spiel ausverkauft!

Entwickler RubenRetro portierte Windows 3.1 auf Game Boy, bietet Minesweeper und mehr. Erste Cartridges schnell ausverkauft.

Eversville, Deutschland - RubenRetro hat mit seinem neuesten Homebrew-Spiel „Windows GBS“ für den Nintendo Game Boy ein innovatives Projekt ins Leben gerufen. Dieses einzigartige Spiel bringt die nostalgische Ästhetik von Windows 3.1 auf das Handheld-Gerät und bietet Spielern die Möglichkeit, verschiedene Anwendungen zu nutzen, die an klassische Windows-Programme angelehnt sind. Dazu gehören eine funktionale Version von Minesweeper, ein einfaches Malprogramm im Stil von Paint und ein Media Player, der Chiptune-Musik von Beatscribe abspielen kann. Die Spiele sind nicht nur nostalgisch, sondern auch funktional; Pixelkunstwerke können über den originalen Game Boy Printer ausgedruckt werden.

Der Preis für die physische Cartridge betrug anfangs 40 Euro und war innerhalb kürzester Zeit vergriffen. Am 17. April wurde eine zweite Produktionsrunde über Etsy gestartet, die ebenfalls schnell ausverkauft war. In den kommenden Wochen soll bereits eine dritte Charge erscheinen, die von den Fans mit Spannung erwartet wird. „Windows GBS“ funktioniert nicht nur auf dem Game Boy, sondern auch auf dem Game Boy Color und kompatiblen Systemen wie dem Game Boy Advance, und erweckt die ursprüngliche Windows-Oberfläche neu.

Technische Details und Benutzererlebnis

Das Spiel nutzt die Software „GB Studio“ für die Entwicklung und stellt beim Start einen tingierten BIOS-Bildschirm dar. Spieler müssen eine Kommandozeilenanwendung bedienen und können mit den Eingaben „cd windows“ und „win“ die Hauptbenutzeroberfläche aufrufen. Diese ähnelt dem Desktop eines klassischen Windows-Betriebssystems, komplett mit App-Icons für Mal- und Musikprogramme sowie Klonen bekannter Spiele wie Minesweeper und Missile Command.

Die Navigation innerhalb der Programme erfolgt über das D-Pad und die verfügbaren Tasten, da der Game Boy Color und der Game Boy Advance keine Touchscreen- oder Mausunterstützung bieten. Diese innovative Nutzung des Handheld-Geräts spiegelt die Kreativität der Homebrew-Entwickler wider und wird von einer wachsenden Community unterstützt, die diese Art von Retro-Spielen schätzt.

Die Welt der Homebrew-Spiele

„Windows GBS“ ist nicht das einzige interessante Projekt in der Welt der Game Boy Homebrew Spiele. Auf Plattformen wie Gamebrew gibt es eine Vielzahl von weiteren Titeln, die von unabhängigen Entwicklern erstellt wurden. Spiele wie „Phantom“, ein paranormaler Ermittler-Abenteuer, oder „Nøkken’s Quest“, wo Spieler als mythologischer Nøkken agieren, sind Beispiele für die innovative Vielfalt in der Szene. Die Community trägt aktiv zur Bereicherung und Erweiterung des Game Boy-Ökosystems bei, indem sie kreative und oft mutige Spieleprojekte unterstützen.

Zusammenfassend lässt sich sagen, dass „Windows GBS“ ein faszinierendes Beispiel dafür ist, wie Retro-Technologie neu interpretiert werden kann und dass der Spirit des Game Boys in der modernen Entwickler-Community lebt. Das Versprechen einer dritten Produktionsrunde lässt darauf hoffen, dass noch viele weitere Spieler die Möglichkeit haben werden, diese nostalgische Erfahrung zu genießen.

Für mehr Informationen zum Spiel und zur Community, besuchen Sie **oe24**, **liliputing** und **gamebrew**.

Details	
Ort	Eversville, Deutschland
Quellen	• **www.oe24.at** • **liliputing.com** • **www.gamebrew.org**

Besuchen Sie uns auf: die-nachrichten.at