

## **Neuer Patch für Baldur's Gate 3: Subklassen, Cross-Play und Fotomodus!**

Der neue Patch 8 für Baldur's Gate 3 bringt spannende Subklassen, Cross-Play und einen Fotomodus. Melden Sie sich für den Stress Test im Januar 2025 an, um die Neuerungen vorab zu erleben!

Larian Studios hat angekündigt, dass ihr beliebtes Rollenspiel Baldur's Gate 3 einen umfassenden Patch mit aufregenden neuen Features erhalten wird. Die Veröffentlichung ist für Anfang nächsten Jahres geplant, aber Spielerinnen und Spieler können sich bereits jetzt für einen Stress Test anmelden, der im Januar 2025 stattfinden wird. Dieser Test dient dazu, die neuen Funktionen auf Herz und Nieren zu prüfen und deren reibungslose Einführung sicherzustellen.

Seit der Veröffentlichung von Baldur's Gate 3 im August des vergangenen Jahres hat das Spiel die Erwartungen der Fans übertroffen. Trotz des Verzichts auf zusätzlichen herunterladbaren Content gibt es von Larian Studios kontinuierliche Updates, die eine Vielzahl von Verbesserungen bieten.

### **Neue Features im Detail**

Patch 8 bringt neue Subklassen mit sich, die für alle Charakterklassen eine Reihe frischer Fähigkeiten, Animationen und Effekte einführen. Zu den hinzugefügten Subklassen gehören:

- Bard – College of Glamour

- Barbarian – Path of Giants
- Cleric – Death Domain
- Druid – Circle of Stars
- Paladin – Oath of the Crown
- Fighter – Arcane Archer
- Monk – Drunken Master
- Ranger – Swarmkeeper
- Rogue – Swashbuckler
- Sorcerer – Shadow Magic
- Warlock – Hexblade
- Wizard – Bladesinging

Ein weiteres spannendes Feature des Patches ist das Cross-Play. Spielerinnen und Spieler können unabhängig von ihrer Plattform – sei es Xbox, PlayStation, PC oder Mac – gemeinsam spielen. Dabei wird der Fortschritt ihrer Charaktere plattformübergreifend gespeichert, was ein schlanker und nahtloser Übergang zwischen den Geräten ermöglicht.

## **Der neue Fotomodus**

Zusätzlich wird ein Fotomodus eingeführt, der es den Nutzern ermöglicht, wunderschöne Screenshots ihrer Abenteuer zu erstellen. Dieser Modus enthält eine Kamera, mit der die Blende eingestellt werden kann, sowie Post-Processing-Optionen. Spieler können ihren Bildern Rahmen, Letterboxen und bis zu 300 Sticker hinzufügen, die individuell an die Szene angepasst werden können, wobei maximal 30 Sticker pro Bild verwendet werden können.

Der Stress Test wird eine Gelegenheit für die Community bieten, die neuen Features hands-on auszuprobieren, bevor sie für alle Spieler freigegeben werden. Interessierte können sich auf der Website von Larian Studios dafür anmelden und ihren Wunsch äußern, die neuen Subklassen und Features vorab zu testen.

In Anbetracht der Beliebtheit von Baldur's Gate 3 steht fest, dass dieser bevorstehende Patch die Spielerfahrung erheblich

bereichern wird. Während die Fans auf die Veröffentlichung warten, bleibt abzuwarten, wie die neuen Elemente in das bestehende Gameplay integriert werden.

Details

**Besuchen Sie uns auf: [die-nachrichten.at](http://die-nachrichten.at)**