

Parkplatz-Streit in Leubnitz: Warum Knöllchen jetzt wieder fliegen!

Eigentümergeinschaft in Leubnitz wehrt sich gegen Strafzettel auf privater Sackgasse; Verkehrsrechtler äußert sich zur Situation.

Am Park 1, 08412 Werdau, Deutschland -

In der kleinen Sackgasse Am Park in Leubnitz brodeln es! Die Eigentümergeinschaft der Wohnanlage Am Park 1 bis 12 ist in Aufruhr, denn die Polizei hat wieder begonnen, Strafzettel auf ihrer rund 100 Meter langen Privatstraße zu verteilen. Die Bewohner sind fassungslos: Jahrelang gab es keine Kontrollen, und jetzt, wo die Parkbuchten nicht ausreichen, um die Autos der Anwohner unterzubringen, wird rigoros durchgegriffen!

Die Straßenverhältnisse sind alles andere als ideal. Anwohner parken aus der Not heraus an der Straße, was nun zu einem regelrechten Hickhack mit der Polizei führt. Die Stadt Zwickau hat sich über Jahre hinweg nicht um diese Situation gekümmert, während die Bußgeldstelle des Kreises Zwickau nun ihre eigene Linie fährt. Ein Verkehrsrechtler könnte hier sicherlich viel zu sagen haben, aber die betroffenen Bewohner sind vor allem wütend über die plötzlichen Kontrollen.

Ein Aufschrei der Anwohner

Die Mitglieder der Eigentümergeinschaft fühlen sich ungerecht behandelt. „Wir haben jahrelang ohne Probleme hier geparkt, und jetzt sollen wir für das Parken auf unserer eigenen Straße bestraft werden? Das ist nicht nachvollziehbar!“, so ein

verärgerter Anwohner. Die Wut ist groß, und die Frage bleibt: Warum jetzt, wo die Straßenverhältnisse schon lange bekannt sind?

Die Eigentümergemeinschaft plant, sich gegen die Strafzettel zur Wehr zu setzen und fordert eine Überprüfung der Situation. Schließlich kann es nicht sein, dass die Anwohner für die Missstände bestraft werden, die nicht in ihrer Verantwortung liegen. Der Druck auf die Stadt und die zuständigen Behörden wächst, während die Anwohner auf eine Lösung hoffen.

Details

Ort	Am Park 1, 08412 Werdau, Deutschland
------------	--------------------------------------

Besuchen Sie uns auf: die-nachrichten.at