

Sticker-Sammelspaß: So feiern wir unsere Sporthelden in Bremen-Walle!

Der TV Bremen-Walle 1875 e.V. präsentiert ein neues Stickeralbum mit 343 regionalen Sporthelden, unterstützt von Rewe Bülent Deniz.

Findorff, Deutschland - Ein aufregendes neues Kapitel für den TV Bremen-Walle 1875 e.V.! Der Verein hat ein fantastisches Stickeralbum ins Leben gerufen, das die Herzen seiner Mitglieder und Fans höher schlagen lässt. Mit insgesamt 343 Stickern, die Spieler, Trainer und verschiedene Vereinsmotive zeigen, wird die Vereinsgeschichte lebendig. Ein absolutes Muss für alle Sportbegeisterten, die ihre lokalen Helden sammeln und verewigen möchten!

Die geniale Idee stammt von Tim Bulck, dem Bereichsleiter der Fußballabteilung. „Nach dem überwältigenden Erfolg der ersten Auflage vor einigen Jahren wollten wir unbedingt eine Neuauflage starten“, erklärt Bulck. Besonders die jüngeren Mitglieder haben eine Vorliebe für das Sticker-Sammeln entwickelt, aber auch Erwachsene sind Feuer und Flamme für die regionalen Sportler-Sticker. Die Sticker repräsentieren nicht nur die Fußballmannschaften, sondern auch die Geschäftsstelle und Spielstätten des Vereins.

Unterstützung durch Sponsoren

Ein großer Dank gebührt Rewe Bülent Deniz, der die gesamte Produktion des Albums finanziert hat. „Ohne diese Unterstützung wäre das Projekt nicht möglich gewesen“, so Bulck. Die Startausgabe kommt mit einer „Wundertüte“, die

zwölf Sticker enthält und den Sammelspaß einläutet. Um den Zusammenhalt im Verein zu fördern, wird auch eine Online-Tauschbörse eingerichtet, die es Sammlern ermöglicht, ihre Sticker bequem zu tauschen und das Album zu vervollständigen.

Das Stickeralbum ist bis Dezember bei Rewe Bülent Deniz in Findorff erhältlich, und pro verkauftem Heft fließen 2 Euro in die Mannschaftskassen des Vereins. Ein tolles Projekt, das nicht nur den Gemeinschaftssinn stärkt, sondern auch jede Menge Spaß und Freude bringt!

Details

Ort	Findorff, Deutschland
------------	-----------------------

Besuchen Sie uns auf: die-nachrichten.at