

Zusätzliche Züge zum Heimspiel: 1. FC Kaiserslautern fährt auf!

Zusätzliche Zugverbindungen für das Heimspiel 1. FC Kaiserslautern gegen Karlsruher SC am 07. Dezember 2024.

Kaiserslautern, Deutschland - Am Samstag, den 7. Dezember 2024, findet das mit Spannung erwartete Fußballspiel zwischen dem 1. FC Kaiserslautern und dem Karlsruher SC statt. Um die zahlreichen Fans zu unterstützen, die zum Stadion reisen, haben der Zweckverband ÖPNV Rheinland-Pfalz Süd sowie die Nahverkehrsgesellschaft des Landes Baden-Württemberg zusätzliche Züge organisiert. Laut **Nachrichten-KL** werden zwei zusätzliche Zugpaare zwischen Ludwigshafen Hbf und Kaiserslautern Hbf eingesetzt, um das bestehende halbstündige Angebot zu erweitern. Der erste Zug startet um 10:16 Uhr in Ludwigshafen und erreicht Kaiserslautern um 11:16 Uhr. Der zweite Zug verlässt Ludwigshafen um 10:55 Uhr und kommt um 11:52 Uhr an.

Erhöhte Kapazitäten und spezielle Verbindungen

Zusätzlich zu den regulären Fahrten gibt es auch eine direkte Verbindung für KSC-Anhänger, die um 9:24 Uhr vom Karlsruher Hauptbahnhof nach Kaiserslautern fährt. Die Rückfahrt ist für 16:40 Uhr angesetzt. Insgesamt stehen über 54 Züge täglich auf der Strecke von Ludwigshafen nach Kaiserslautern zur Verfügung, wobei die schnellsten Verbindungen die Fahrt in nur 40 Minuten ermöglichen, wie von **The Trainline** berichtet. Diese Maßnahmen sorgen dafür, dass alle Fans bequem zum Spiel und

nach Hause gelangen können.

Die Fahrgäste werden gebeten, während des Spieltags alle Eingänge der Züge zu nutzen und auf die aktuellen Anzeigentafeln sowie Lautsprecherdurchsagen zu achten, um Verzögerungen zu vermeiden. Besonders die Eintrittskarten für das Heimspiel des 1. FC Kaiserslautern gelten im Verkehrsverbund Rhein-Neckar auch als Fahrkarte für die Hin- und Rückfahrt, wodurch die Anreise für Fans noch einfacher wird.

Details	
Ort	Kaiserslautern, Deutschland
Quellen	<ul style="list-style-type: none">• www.nachrichten-kl.de• www.thetrainline.com

Besuchen Sie uns auf: die-nachrichten.at